Wedstrijdreglement.

Versie: 05

Het wedstrijdreglement voorziet in alle regelgeving zoals noodzakelijk voor het netjes laten verlopen van onze competitie en de onderliggende wedstrijden.

Hoofdstuk:

1. **Inschrijving voor de competitie met o.a. de regels inzake herzieningen.**
2. **De voorbereidingen voor een wedstrijd.**
3. **De wedstrijd.**
4. **De afsluiting van een wedstrijddag.**

Hoofdstuk 1. Inschrijving voor de competitie.

1. Inschrijving voor de nieuwe competitie geschiedt per vereniging (meerdere teams) of voor de individuele teams. Er kunnen teams worden opgegeven voor het spelen in:
    a. drietallen (klasse A) of
    b. viertallen (klasse B en C).
2. Een team bestaat uit vaste spelers en reservespelers:
    a. Voor drietallen: 3 vaste spelers en 1 – 5 reservespelers.
    b. Voor viertallen: 4 vaste spelers en maximaal 4 reservespelers.
3. Speciaal voor de drietallen in de A klasse geldt:
    a. Bij opgave minimaal 185 caramboles per team (vaste spelers 1 t/m 3)
    b. Spelers: Alle spelers in het team dienen minimaal 40 caramboles te maken, ongeacht hun daadwerkelijke moyenne. Dit geldt ook voor de reserve spelers. Een invaller uit klasse B met een moyenne van 0,90 speelt dus in zijn eigen klasse voor 31 caramboles, maar als invaller in de A klasse 40 caramboles.
4. De teams moeten worden opgegeven bij de competitieleider en wel voor de door hem bepaalde sluitingsdatum.
5. Tevens moet voor dezelfde sluitingsdatum de contributie voor het volledige team zijn overgemaakt op de bankrekening van de bond.
6. Nieuwe leden in een team / vereniging worden opgegeven met een naar alle redelijkheid ingeschat moyenne / te maken caramboles. Dit geldt ook voor leden die in een voorafgaande competitie minder dan 5 wedstrijden hebben gespeeld.
7. Voor de leden zoals gemeld bij lid 1.6 geldt dat het gemiddelde na 5 gespeelde partijen naar boven kan worden bijgesteld, maar niet naar beneden. Deze 5 partijen worden samengesteld uit alle partijen van de desbetreffende speler waarin hij is uitgekomen. Dit geldt dus ook voor gespeelde wedstrijden in andere klassen.
8. **Indien de bovengenoemde nieuwe leden (zie lid 1.7) na 5 gespeelde partijen meer dan 20% boven hun (speler A) opgegeven gemiddelde hebben gespeeld, dan worden een aantal behaalde matchpunten in mindering gebracht (speler**

A) en toegekend aan de tegenstanders (speler B) van de desbetreffende partijen.

9. Het exacte aantal in mindering te brengen punten wordt als volgt bepaald: per gewonnen wedstrijd van speler A wordt berekend hoeveel punten de tegenstander (speler B) NIET heeft kunnen behalen door het verlies. Bijvoorbeeld: speler A wint dus en krijgt 11 punten. Speler B verliest en behaalt daarmee bijvoorbeeld 5 punten. Aantal punten in mindering voor speler A bedraagt 11 – 5 = 6. Aantal punten extra voor speler B bedraagt dan dus ook 6.

10. Na afloop van de eerste competitiehelft worden de gespeelde/behaalde gemiddelden van alle spelers bezien en eventueel **naar boven aangepast**. Dit uitsluitend als de desbetreffende speler daadwerkelijk minimaal 5 competitiewedstrijden heeft gespeeld.
    Aanpassing naar beneden vindt niet plaats. Dit gebeurt pas bij de overgang naar de volgende competitie.
11. Het aanvangsmoyenne (voor een nieuwe competitie) van een speler is het algemene moyenne van de voorafgaande competitie of het moyenne van de eerste helft van de voorafgaande competitie (alleen indien dit moyenne hoger is dan het algemene moyenne).
    Dit alles zoals vastgesteld en berekent door biljartpoint bij de afsluiting van de 2e competitiehelft.

Hoofdstuk 2. De voorbereiding voor een wedstrijd.

1. In alle situaties waarbij een wedstrijd of wedstrijddag niet volgens de normale reglementen kan verlopen dient de **teamleider tijdig contact** op te nemen met de teamleider van de tegenstander.
2. Voorbeelden hiervan zijn:
   - Verplaatsen van het aanvangstijdstip van een wedstrijd.
   - Het wijzigen van de speelvolgorde voor deze wedstrijddag.
3. In alle situaties waarbij een team niet voldoende spelers beschikbaar heeft om te kunnen biljarten binnen de gestelde reglementen, dient de de teamleider ook contact op te nemen met de teamleider van de tegenstander. In onderling overleg dient een nieuwe speeldatum bepaald te worden. De teamleider wijzigt de speeldag in biljartpoint en / of informeert de wedstrijdleider.
4. Wanneer door omstandigheden een vastgestelde wedstrijd geen doorgang kan vinden door vooraf bekende redenen, dan is het verhinderde team gehouden de tegenstander en de wedstrijdleider hiervan uiterlijk 1 dag voor aanvang van de wedstrijd in kennis te stellen. Door de wedstrijdleider zal in overleg met de teamleiders een nieuwe datum worden vastgesteld. De termijn waarin de uitgestelde wedstrijd zal moeten worden gespeeld bedraagt maximaal twee weken !! Is dit nog zinvol????? . Alle uitgestelde wedstrijden dienen gespeeld te zijn voordat de laatste twee ronden van de competitie worden gespeeld.

5. Wedstrijden van de laatste 2 competitie ronden mogen NIET meer worden verplaatst. In dringende gevallen uitsluitend in overleg met de competitieleider.
6. Verplaatsingen van wedstrijden naar een datum gelegen NA de laatste competitie speeldag zijn NIET toegestaan.
7. Komt een team in z'n geheel niet opdagen zonder de tegenstander en de wedstrijdleider hiervan op de hoogte te hebben gebracht, dan zal het desbetreffende team een boete worden opgelegd van € 40.00 per geval. Gebeurt dit voor wat betreft de laatste 3 wedstrijden van de competitie, dan zal het betreffende team eveneens 25 competitiepunten in mindering worden gebracht. De wedstrijd dient in onderling overleg alsnog in een later stadium te worden gespeeld en wel voor het einde van de desbetreffende competitie. Als dit niet meer mogelijk is, dan verliezen, in het desbetreffende team, alle spelers hun wedstrijden met een eindscore van 11 - 0.
8. De wedstrijdleider kan een boete opleggen:
   - bij het niet op komen dagen van een team (zie hierboven in artikel 2.7).
   - bij het niet uitspelen van een wedstrijd.
   - bij terugtrekking van een team.

   De boete voor een team kan tot maximaal 5x de bondscontributie van één persoon van het lopende seizoen bedragen.
9. Bij aanvang van de wedstrijd zullen beide teams hun opstellingen presenteren. Hiervan wordt gedurende de speeldag niet meer afgeweken.
10. Invallers / reserves: Alle spelers, ongeacht hun moyenne, mogen invallen in alle klassen. Er gelden geen restricties. Wel doen we een beroep op de teamleiders om zoveel mogelijk een 'best passende speler' te laten invallen.
11. Wanneer een team met te weinig spelers is opgekomen, dan dient een der spelers twee partijen te spelen. Welke speler dit doet en de speelvolgorde wordt door de teamleiders voor aanvang van de wedstrijden afgesproken. Nog beter is het om dit vooraf telefonisch of per e-mail met de teamleider van de tegenstander af te spreken.
12. Bij het niet correct nakomen van bovengenoemd artikel zal het desbetreffende team worden bestraft door de dubbel gespeelde partij als verloren te beschouwen (deze verloren partij wordt dan als volgt genoteerd: caramboles winnaar op 100%, caramboles verliezer op 45 % derhalve verdeling behaalde punten 11-4.
13. Het aantal aanwezige spelers van een team op een wedstrijddag moet minimaal zijn:
   - Klasse A ofwel bij drietallen: 2 spelers
   - Klasse B en C ofwel bij viertallen: 3 spelers.
14. Als aan bovengenoemde voorwaarden inzake de aanwezige spelers niet voldaan kan worden, dan dient de teamleider van het desbetreffende team tijdig contact op te nemen met de teamleider van de tegenstander om een andere wedstrijd dag te bepalen
15. De volgorde van spelen wordt per week vastgesteld. Het schema wordt jaarlijks vastgesteld en aan de teamleiders medegedeeld per e-mail en vervolgens op de website geplaatst. In beginsel starten we de competitie in de 1e ronde (1e week) met speler 1, daarna speler 2 etc.

16. Bij verplaatsingen van wedstrijden dient de speelvolgorde van de oorspronkelijke speeldag aangehouden te worden.

Hoofdstuk 3. De wedstrijd.

1. Voor ieder te spelen partij krijgen de spelers twee minuten inspeeltijd.
2. Het thuisspelende team dient voor elke te spelen partij een scheidsrechter aan te wijzen.
3. De aangewezen scheidsrechter moet lid zijn van de Senioren Biljart Bond Maas en Peel en beide spelers moeten akkoord gaan met de aangewezen scheidsrechter.
4. Het bezoekende team wijst een schrijver aan om het gescoorde aantal caramboles te noteren op de daarvoor beschikbaar gestelde formulieren, volgens de telling van de op dat moment aangewezen scheidsrechter.
5. Het thuis spelende team wijst een speler aan om het scorebord bij te houden.
6. De bezoekende spelers beginnen met de afstoot met de gemerkte bal. Bij een eventueel geschil beslist de scheidsrechter.
7. Enkele tips voor de scheidsrechter:
   - Hij telt de gemaakte caramboles duidelijk verstaanbaar.
   - Na iedere beurt noemt hij de gescoorde caramboles duidelijk verstaanbaar.
   - De schrijver noemt deze gescoorde caramboles ter controle.
   - De scheidsrechter stelt zich neutraal op. Hiermee wordt bedoeld dat hij zo weinig mogelijk in het directe zicht van de spelers staat en zijn looplijn niet hindert.
8. Zowel de scheidsrechter als de spelers mogen kenbaar maken dat de speler (A) met de juiste bal moet spelen. Dit mag uiteraard bij aanvang van de speelbeurt als ook bij alle andere stoten van deze speelbeurt.
9. Wanneer een speler (A) toch met de verkeerde bal begint te spelen en de carambole wordt niet gemaakt dan annonceert de arbiter: noteren **nul**, speler A **nul**. Wordt de carambole wel gemaakt dan annonceert de arbiter: noteren **nul**, speler A **nul,** verkeerde bal gespeeld.
10. Als de arbiter bijvoorbeeld bij de vierde carambole van speler A constateert dat er met de verkeerde bal is gespeeld, dan annonceert hij: noteren 3, speler A 3, verkeerde bal gespeeld. In dit geval wordt dus alleen de laatst gemaakte carambole door de arbiter afgeteld.
11. De scheidsrechter dient zich te onthouden van het geven van aanwijzingen. Hij heeft het recht en de plicht in te grijpen als er door een of meerdere toeschouwers aanwijzingen worden gegeven. Hij kan dit doen door:
    - De wedstrijd stil te leggen om te wijzen op het ongewenst gedrag.
    - Bij herhaling met de teamleiders van de twee teams te overleggen hoe verder te handelen.
12. De speler heeft het recht de scheidsrechter te vragen met welke speelbal gespeeld moet worden.
13. De scheidsrechter kan zijn beslissingen herzien bijvoorbeeld bij:

- Een door hem niet getelde carambole.
- Bij een door hem niet geconstateerde touché.
- Bij het spelen met de verkeerde bal.

14. De vastliggende bal: Ligt de speelbal tegen een van de andere of tegen beide ballen, dan kan het spel op de volgende manieren worden voortgezet:
    - De 3 ballen in de beginpositie terugplaatsen.
    - Te spelen van een niet vastliggende bal of via een of meerdere banden tegen welke de speelbal niet aanligt.
    - Gebruik te maken van een kopstoot (massé of piqué), mits de aan zijn speelbal vastliggende bal hierdoor niet beweegt. Het wordt niet als fout aangerekend indien de vastliggende bal zich bij de stoot beweegt door verlies van het steunpunt wat de speelbal voor de stoot verleende aan die bal.
15. Springen een of meer ballen uit de baan, dan moeten alle ballen in de beginpositie worden teruggeplaatst. Een bal is uitgesprongen als deze buiten de omlijsting (het speelveld) komt of als de arbiter heeft geconstateerd dat deze de omlijsting (houten framewerk) heeft geraakt.
16. In elke hoek van de banden wordt een driehoek op het speelveld uitgetekend. Langs beide zijden van de hoek een afstand van 17 cm (gemeten op bovenkant en aan de binnenkant van de banden). De eindpunten van beide afstanden worden door een dunne lijn met elkaar verbonden. Hierdoor ontstaat op het speelvlak een rechthoekige driehoek. Op de lange band mag de afstand ook 34 cm zijn.
17. Als zowel de rode bal als de niet speelbal zich na een gemaakte carambole in genoemde driehoek bevinden, annonceert de scheidsrechter “entré”. Als daarna de speler de volgende carambole maakt en genoemde ballen (de rode en de niet speelbal) zich nog steeds in de genoemde driehoek bevinden (en er dus ook niet uit zijn geweest), dan annonceert de scheidsrechter “dedans”.
    Bij het maken van de volgende carambole moet tenminste een van de genoemde ballen de driehoek hebben verlaten. Is dit niet het geval dan annonceert de scheidsrechter “restée dedans” en wordt de carambole niet geteld. De beurt van de speler is voorbij.
    Liggen de genoemde ballen midden op de schuine lijn van de driehoek, dan is dit in het nadeel van de speler en dient de scheidsrechter te annonceren “entré”, “dedans” of “restée dedans” afhankelijk van de positie na de 1e, 2e of 3e carambole.
18. Teneinde de wedstrijd voorspoedig te laten verlopen gaat de speler nadat hij is afgeteld direct plaatsnemen.
19. Iedere speler kan bij een winstpartij maximaal 11 punten behalen. Bij een gelijkspel krijgen beide spelers 10 punten toegekend.
20. De verliezende spelers krijgt punten toebedeeld op basis van zijn percentage behaalde punten.
21. In alle situaties waarbij boven genoemde wedstrijdregels niet voorzien dienen de teamleiders tot een passende beslissing te komen. Uiteindelijk dient de teamleider van het thuisspelende team een beslissing te nemen en hieromtrent verantwoordelijkheid af te leggen bij de wedstrijdleider.

Hoofdstuk 4. De afsluiting van een wedstrijddag.

1. Na afloop van de wedstrijd worden de resultaten van elke partij overgedragen/genoteerd op het wedstrijdformulier en door beide teamleiders voor akkoord getekend.
2. De teamleider van het bezoekende team zal binnen 24 uur na afloop van de wedstrijd de volledige uitslagen zoals weergegeven op het wedstrijdformulier in biljart Point vermelden. Dit kan/mag ook in overleg door de teamleider van het thuisspelende team gedaan worden. Teamleiders die niet met internet kunnen werken zorgen ervoor dat het wedstrijdformulier zo snel mogelijk bij de wedstrijdleider wordt bezorgd.
3. De wedstrijdleider kan boetes opleggen aan het ***bezoekende team*** indien:
    a. Het wedstrijdformulier niet binnen twee dagen is ingevoerd in Biljartpoint of
    b. Als een teamleider van het bezoekende team, die geen gebruik maakt van het invoeren in Biljartpoint en het wedstrijdformulier laat bezorgen bij de wedstrijdleider, dit niet binnen twee dagen na afloop van de wedstrijd doet.
    c. Het wedstrijdformulier niet volledig is ingevuld. De 1e keer is de boete € 2,00, de 2e keer € 4,00 en de 3e een alle volgende keren € 6,00.
4. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist het bestuur bij meerderheid.

Versiebeheer:

- 2 maart 2026 (versie 5)
- 12 augustus 2024 (versie 4)
- 31 juli 2023 (versie 3)
- 29 augustus 2022 (versie 2)
- 30 augustus 2021
- 23 oktober 2018
- 3 augustus 2001